

ỦY BAN NHÂN DÂN  
HUYỆN BÌNH SƠN

CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM  
Độc lập - Tự do - Hạnh phúc

Số: /UBND-TCĐ  
V/v tiếp tục chỉ đạo rà soát, giải  
quyết đơn của ông Nguyễn  
Hữu Cần, ở thôn Châu Tử,  
xã Bình Nguyên

Bình Sơn, ngày tháng năm 2024

Kính gửi: Phòng Tài nguyên và Môi trường.

Chủ tịch UBND huyện tiếp tục nhận đơn ghi ngày 24/5/2024 của ông Nguyễn Hữu Cần, ở thôn Châu Tử, xã Bình Nguyên trình bày và kiến nghị các vấn đề liên quan đến quá trình sử dụng đất, nộp tiền sử dụng đất và lập thủ tục đề nghị cấp Giấy chứng nhận quyền sử dụng đất (*nội dung cụ thể có đơn gửi kèm*)

Qua rà soát hồ sơ, cho thấy liên quan đến nội dung trên đã được Chủ tịch UBND huyện chỉ đạo Phòng Tài nguyên và Môi trường chủ trì, phối hợp với các cơ quan, đơn vị liên quan kiểm tra, rà soát hồ sơ (*tại Công văn số 46/UBND-NC ngày 09/01/2023*) và ban hành Công văn số 223/UBND-TNMT ngày 22/01/2024 về việc thông tin, trả lời đơn cho ông Nguyễn Hữu Cần theo quy định. Tuy nhiên, đến nay, công dân tiếp tục phát sinh đơn ghi ngày 24/5/2024 để trình bày và kiến nghị giải quyết vụ việc.

Để có cơ sở xử lý, trả lời đơn đề ngày 24/5/2024 cho công dân đảm bảo quy định pháp luật, tránh tình trạng công dân phát sinh đơn nhiều lần, Chủ tịch UBND huyện giao Phòng Tài nguyên và Môi trường nghiên cứu nội dung đơn, tiếp tục kiểm tra, rà soát lại toàn bộ hồ sơ vụ việc (*lưu ý đến các thông tin, tài liệu có tình tiết mới so với các nội dung đã trả lời tại Công văn số 223/UBND-TNMT ngày 22/01/2024*) và đối chiếu quy định pháp luật để tham mưu Chủ tịch UBND huyện giải quyết, trả lời đơn cho công dân đảm bảo quy định của pháp luật; báo cáo kết quả cho Chủ tịch UBND huyện **trước ngày 20/6/2024**.

Yêu cầu Trưởng phòng Tài nguyên và Môi trường huyện triển khai thực hiện./.

**Nơi nhận:**

- Như trên;
- TT Huyện ủy; TT HĐND huyện;
- CT, các PCT. UBND huyện;
- Thanh tra huyện;
- Chi Cục thuế huyện;
- VP ĐKĐĐ tỉnh-CNBS;
- UBND xã Bình Nguyên;
- Ông Nguyễn Hữu Cần (để biết);
- VP HĐND&UBND: C, PCVP, CVNC;
- Lưu: VT, TCD.

**CHỦ TỊCH**

**Nguyễn Tường Duy**

