

**GIẤY PHÉP XÂY DỰNG**

Số: /GPXD

1. Cấp cho ông: **Trần Thanh Minh.**

Địa chỉ: Số nhà 84, đường Phạm Văn Đồng, tổ dân phố 1, thị trấn Châu Ô, huyện Bình Sơn, tỉnh Quảng Ngãi.

Điện thoại: 0914.226.956.

2. Được phép xây dựng công trình nhà ở gia đình; công trình dân dụng, cấp IV.

Theo thiết kế có ký hiệu BV01/11- BV11/11 do ông Phạm Văn Thương lập tháng 3 năm 2024; gồm các nội dung sau đây:

+ Chỉ giới đường đỏ cách tim đường Trần Kỳ Phong và tuyến đường phía Nam 6,5m, Chỉ giới xây dựng cách tim đường Trần Kỳ Phong và đường phía Nam 8,0m;

+ Vị trí xây dựng: Tại thửa đất số 148, tờ bản đồ số 31, Khu dân cư Đông Nam, tổ dân phố 4, thị trấn Châu Ô; vị trí xây dựng nhà ở cách tim đường Trần Kỳ Phong và đường phía Nam 8,0m;

+ Màu sắc công trình: Sử dụng màu sắc hài hòa, không được sử dụng màu sắc gây chói lóa hoặc phản xạ quá tiêu chuẩn cho phép;

+ Cốt nền xây dựng công trình: Cao 300mm so với cốt mặt đất đặt công trình tại vị trí đề nghị cấp phép xây dựng theo quy hoạch được duyệt;

+ Mật độ xây dựng 78,37%, hệ số sử dụng đất 0,7837;

+ Diện tích xây dựng : 139,28m<sup>2</sup>;

+ Diện tích sàn tầng 1 : 139,28m<sup>2</sup>;

+ Tổng diện tích sàn : 139,28m<sup>2</sup>;

+ Chiều cao tầng 1 : 4,5m;

+ Chiều cao công trình : 5,7m;

+ Số tầng : 01 tầng.

3. Giấy chứng nhận quyền sử dụng đất số CS 02440 do Sở Tài nguyên và Môi trường tỉnh Quảng Ngãi cấp ngày 06/7/2018, được Văn phòng đăng ký đất đai tỉnh Quảng Ngãi – Chi nhánh Bình Sơn điều chỉnh lần 2 ngày 14/10/2021; thửa đất số 148, tờ bản đồ số 31, Khu dân cư Đông Nam thị trấn Châu Ô, huyện Bình Sơn, tỉnh Quảng Ngãi; diện tích thửa đất 177,7m<sup>2</sup> đất ở tại đô thị.

4. Giấy phép này có hiệu lực khởi công xây dựng trong thời hạn 12 tháng kể từ ngày cấp; quá thời hạn trên chủ đầu tư phải đề nghị gia hạn giấy phép./.

**Nơi nhận:**

- UBND huyện Bình Sơn;
- Phòng KT&HT;
- BQLCCN&ĐT;
- UBND thị trấn Châu Ô;
- UBMTTQVN thị trấn Châu Ô;
- Chi Cục thuế Bình Sơn;
- VPHĐND&UBND: CVP, Website;
- Ông Trần Thanh Minh;
- Lưu: VT, XD.

**CHỦ TỊCH**

**Nguyễn Tường Duy**

