

**ỦY BAN NHÂN DÂN  
HUYỆN BÌNH SƠN**

**CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM  
Độc lập - Tự do - Hạnh phúc**

Số: /UBND-TCĐ  
V/v thông tin đối với nội dung  
đơn của ông Nguyễn Tấn Phát,  
ở thành phố Quảng Ngãi

Bình Sơn, ngày tháng năm 2023.

Kính gửi: Ông Nguyễn Tấn Phát  
Địa chỉ: số nhà 42, đường Trương Quang Trọng, Tp Quảng Ngãi.  
(SĐT: 0982461342)

Ngày 27/3/2023, UBND huyện Bình Sơn nhận được Đơn ghi ngày 23/3/2023 của ông Nguyễn Tấn Phát, ở số nhà 42, đường Trương Quang Trọng, thành phố Quảng Ngãi.

**Nội dung đơn:** Yêu cầu giải quyết, trả lời vụ việc của Ông (Phát) theo đơn yêu cầu ghi ngày 01/10/2022 (*nội dung cụ thể có đơn gửi kèm*).

Qua xem xét, căn cứ Thông tư 05/2021/TT-TTCT ngày 01/10/2021 của Tổng Thanh tra Chính phủ quy định quy trình xử lý đơn khiếu nại, đơn tố cáo, đơn kiến nghị, phản ánh và quy định của pháp luật, UBND huyện thông tin đối với nội dung yêu cầu của công dân như sau:

Ngày 07/10/2022, UBND huyện Bình Sơn nhận được đơn ghi ngày 01/10/2022 của ông Nguyễn Tấn Phát, ở số nhà 42, đường Trương Quang Trọng, thành phố Quảng Ngãi, có nội dung yêu cầu ban hành giải quyết khiếu nại lần đầu (*nội dung cụ thể có kèm theo đơn*), qua xem xét cho thấy nội dung đơn yêu cầu của công dân là khiếu nại Thông báo số 156/TB-UBND ngày 09/7/2021 của UBND huyện về việc không thụ lý giải quyết khiếu nại của công dân; nội dung yêu cầu của công dân tại đơn này (*đơn ngày 01/10/2022*) đã được UBND huyện Bình Sơn ban hành Thông báo số 219/TB-UBND ngày 08/7/2022 về việc không thụ lý giải quyết khiếu nại (*Thông báo đã gửi cho công dân*). Như vậy, nội dung yêu cầu của công dân đã được xem xét, giải quyết, do đó đơn ghi ngày 01/10/2022 được lưu theo quy định về xử lý đơn khiếu nại, tố cáo, phản ánh, kiến nghị.

Nay, UBND huyện thông tin cho ông Nguyễn Tấn Phát biết, thực hiện./.

**Nơi nhận:**

- Như trên;
- CT, các PCT. UBND huyện;
- Thanh tra huyện;
- UBND xã Bình Hiệp;
- VP HĐND&UBND: C, PCVP; CVNC;
- Lưu: VT, TCD.

**TL.CHỦ TỊCH  
KT.CHÁNH VĂN PHÒNG  
PHÓ CHÁNH VĂN PHÒNG**

**Trịnh Quang Đạt**

